

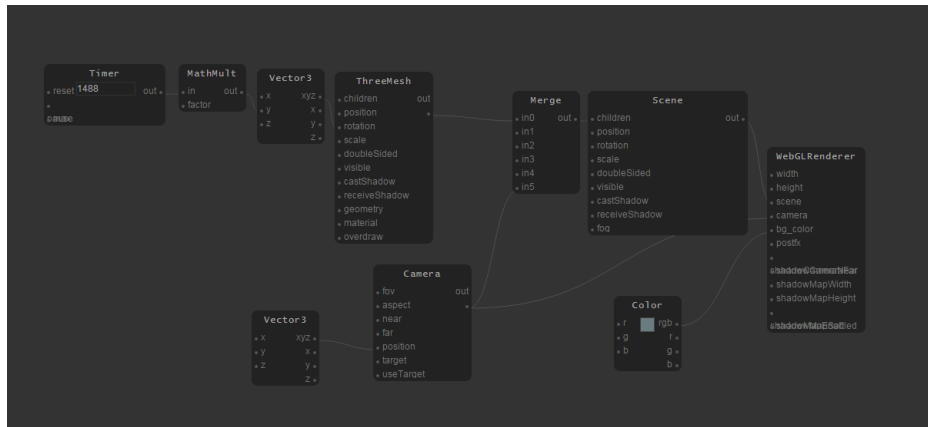
Weekly Report

胡万祺

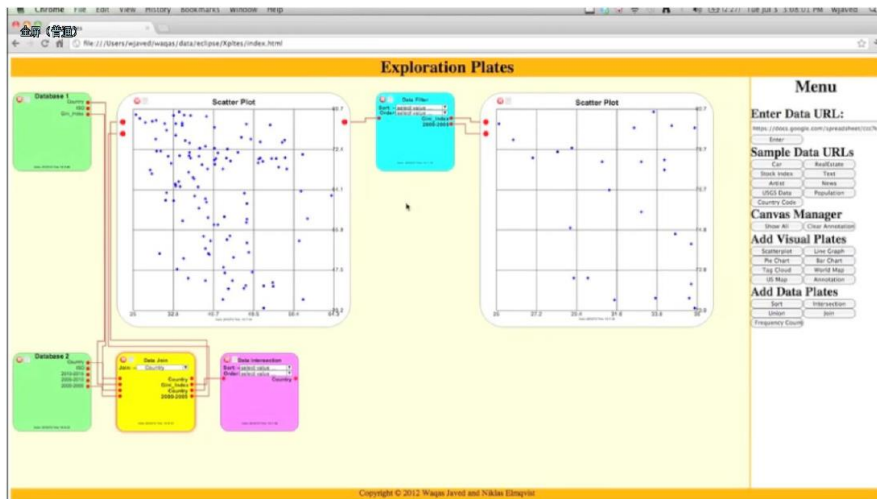
一、本周工作

1、与小马哥讨论 visketch 项目投稿前目标。

(1)首先第一点是我们觉得现在的系统整个界面和交互模式还很不合理，我们计划参照《ExPlates: Spatializing Interactive Analysis to Scaffold Visual Exploration》以及网站<http://idflood.github.io/ThreeNodes.js/public/index.html>的流水线构建模式来修改我们的系统的流水线构建。



ThreeNodes.js



Explates

(2)可编程模块的实现。这个目前我们所能想到的最佳的实现方法是我们要定义一套专门的语法，让用户根据这套语法去编码。但是这样做的缺点是用户的编码自由度不够，我们必须尽可能多地把很多功能的接口开放出来。另外一种做法是做一个类似编译器的东西。这是我们现在的两个想法。打算近期内做一个简单的例子去评估一下第一种做法的可行性，比如把圆的颜色和半径修改的接口开放出来，然后用我们自己设定的语法格式在前端修改圆的颜

色和半径。

(3)引入除点线面外的较复杂图元，增加用户设计自由度。可以通过外部导入 svg 来实现。会在未来两周做简单的例子去评估可行性。

(4)我们还讨论了添加交互实现多图联动、绘制加速等问题。这些问题可能还要跟陈老师进一步的讨论才有更多的想法。

总的来说，我们觉得论文的点放在(2)或者(3)上会比较好。

2、星期二和星期三外出处理私事。

3、阅读了论文《iVisDesigner: Expressive Interactive Design of Information Visualizations》以及使用了 iVisDesigner 系统，并与小马哥讨论此系统在界面上和交互上我们能学习的地方。

二、下周工作

1、准备工作报告。

2、修改 workflow 的模块结构和样式。